



Universiapolis

LE CENTRE DE FORMATION
UNIVERSIAPOLIS



Présentation

Universiapolis est un centre de formation qui dispense des formations spécialisées dans le domaine de l'informatique sur des technologies de pointe les plus utilisées sur le marché de travail informatique.

Nous proposons des formations professionnelles pour les entreprises, chercheurs d'emploi et les sans emplois désireux d'acquérir de nouvelles compétences ou d'étoffer leurs connaissances.



Nos services pour les particuliers

Universiapolis propose des formations spécifiques pour les nouveaux diplômés et les sans emplois. Nous dispensons des formations pertinentes en fonction du profil du candidat, son niveau d'étude et ses compétences premières.

Nos formations spécifiques vous donnent accès aux marchés de l'emploi en vous munissant de connaissances dans des domaines pointus.

Nos services pour les professionnels

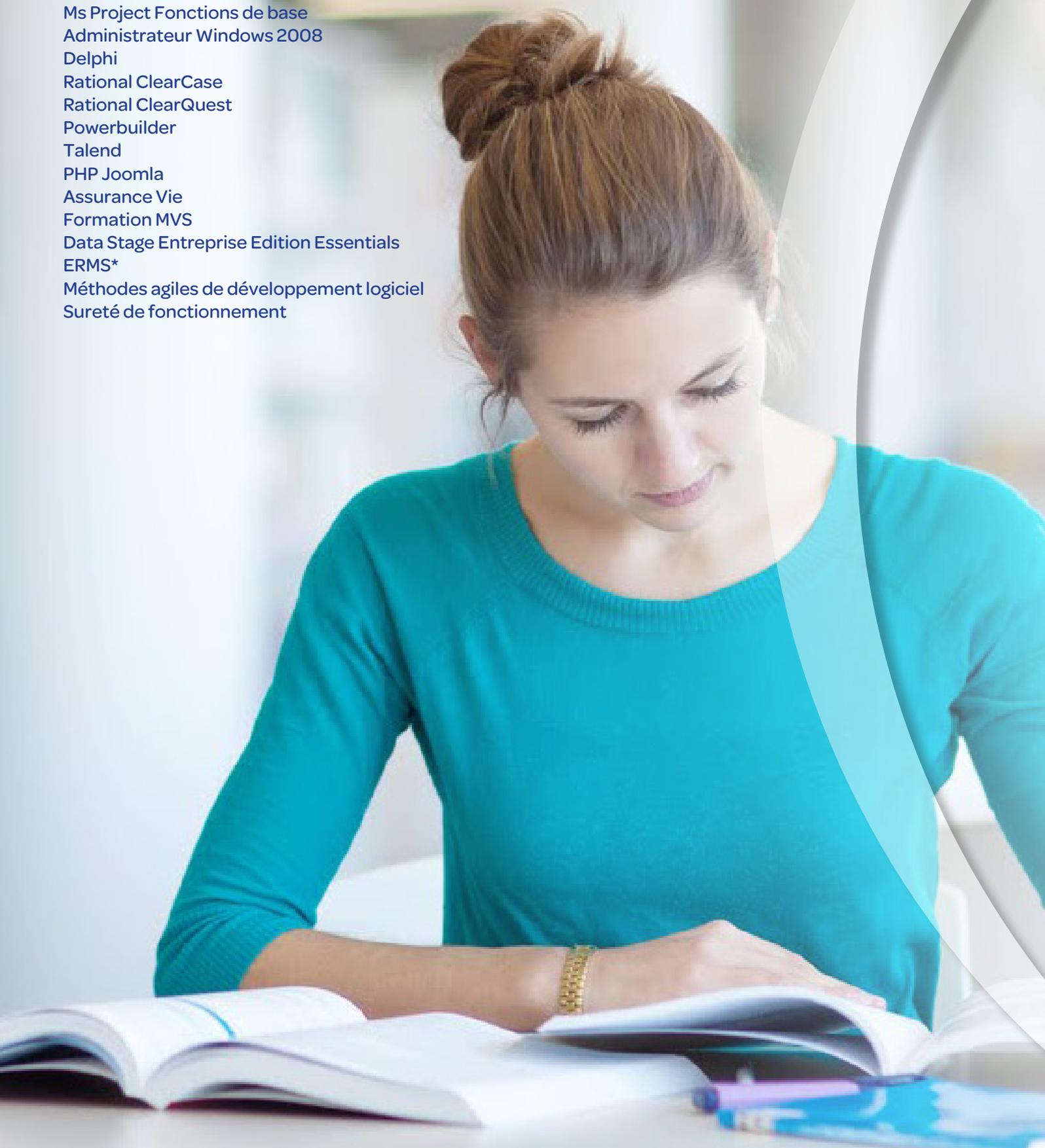
Universiapolis propose des formations professionnelles Interentreprises et Intra-entreprises capable d'accompagner les politiques Rh et les enjeux de formations de votre société.

Nos programmes sont conçus de manières pointues pour répondre efficacement aux besoins concrets des entreprises en maîtrise technologique et apprentissage des nouvelles normes sur le marché.

Nos formations sont orientées marchés pour permettre aux bénéficiaires d'accéder et de participer directement aux différents projets.

Nos programmes de formation

Informatica – Powercenter
Formation Quality Center et QTP
Quick Test Pro
Formation langage SQL
Formation a PL/SQL
Formation C++
Formation SHELL
Formation Merise
Formation UML
Formation: CONTROL-M
Ms Project Fonctions de base
Administrateur Windows 2008
Delphi
Rational ClearCase
Rational ClearQuest
Powerbuilder
Talend
PHP Joomla
Assurance Vie
Formation MVS
Data Stage Entreprise Edition Essentials
ERMS*
Méthodes agiles de développement logiciel
Sûreté de fonctionnement



Formation

Informatica Powercenter

Informatica permet aux entreprises d'acquérir un avantage concurrentiel grâce à la mise à disposition de données pertinentes, fiables et disponibles en temps voulu pour faire face à leurs impératifs économiques. Les entreprises s'appuient sur les solutions Informatica – dédiées à l'intégration de données, la qualité de données et les données « Big Data » – pour accéder, intégrer et fiabiliser leur capital d'information, que les données résident au sein de l'entreprise, en dehors ou dans le Cloud. L'ETL Informatica PowerCenter permet d'accéder, découvrir et intégrer les données de tous les systèmes métiers, quel que soit le format, et de les distribuer en temps voulu partout dans l'entreprise.

Objectifs

Devenir autonome sur Informatica PowerCenter
Savoir développer des traitements pour alimenter les données des structures décisionnelles, relationnelles

Public concerné

Consultants débutant
Développeurs débutant

Pré-requis

Connaissances de SQL
Connaissances de SHELL UNIX

Programme

Présentation d'Informatica Powercenter

Outils d'alimentation d'Informatica
Architecture de PowerCenter
Composants de PowerCenter

Prise en main des modules d'administration

Création du repository, maintenance et sauvegarde
Sécurité d'accès et partage des projets

Prise en main du module Designer et création de mappings

Source Analyzer (création et analyse des sources)
Le Warehouse Designer (création de cibles)
La Transformation Développer
Le Mapping Designer
Les transformations (expressions, jointure, lookup, filtre, agrégation...)
Les fonctions fournies avec PowerCenter
Stratégies de mise à jour
Chargement des données

Prise en main du module Workflow Manager et exécution des traitements

Configuration du serveur
Création de sessions et de Workflows
Définition des sources et cibles physiques
Scripts de pré et post-session
Visualisation de l'exécution des traitements et des logs
Monitoring des sessions, tuning, reprise sur incident.

Formation

Informatica Powercenter

Précédemment appelé Test Director, Quality Center est un outil édité par HP dont la principale activité est de mettre en relations des spécifications, des plans de test, des scénarios, et pour associer des fiches d'anomalies.

Objectifs

Organiser et Administrer un projet de Tests avec Quality Center (Administration)

Cette formation Administrateur est axée l'installation de l'outil, la création et la customisation de projets la modification de champs existants, la création de champs utilisateurs, la déclaration de nouveaux utilisateurs, le paramétrage des droits des utilisateurs et la définition de Workflow d'anomalie spécifique a chaque clients.

Objectifs métier

Savoir installer Quality Center

Être capable d'implémenter une organisation de projet de tests dans Quality Center

Assurer la gestion physique des projets de tests dans Quality Center

Public concerné

Toute personne (Administrateurs Quality Center, Administrateurs de projets Quality Center, Responsable d'équipes d'assurance qualité, chef de projets..) chargé de créer et personnaliser des environnement de projet de Tests sous Quality Center

Pré-requis

Connaissance générale et importante du processus de tests.

Connaissance de l'utilisation Quality Center

Durée

1 jours

Programme

Introduction

Présentation des outils MERCURY
Méthodologie de conception de Plan et Cahier de Tests et/ou Recettes
Quality Center (QC)

Requirements

Définition
Objectif
Préconisations
Fonctionnement

Test plan

Définition
Fonctionnement
Onglet « Détails »
Onglet « Design step »
Onglet "Test script"

Test lab

Définition
Préconisations
Fonctionnement
Exemple de création d'un scénario et de l'exécution d'un test
Ajout des tests au Scénario
Exécution du scénario
Onglet "Test set Properties"
Onglet "Execution Grid"
Exécution des tests manuels
Onglet « Execution Flow »

DEFECTS

Définition
Objectif
Préconisations
Fonctionnement
Présentation de l'écran de saisie d'une anomalie
Onglet « Détails »

Formation

Informatica Powercenter

Onglet « Description »
Onglet « Attachements »
Onglet « History »
Cycle de vie des anomalies proposé
Exemple de saisie d'un defect

Analyses des résultats

Fonction ADD INS PAGE

Mise en place des outils d'import/export
Importation d'un document Word

Personnalisation des champs de la fenêtre Add Defect
Personnalisation des champs de la fenêtre Defect
Déplacement du référentiel de domaines
Réplication d'un projet d'un domaine vers un autre
Contrôle des licences utilisateur
Génération de rapports
Paramétrage des fichiers de logs
Redémarrage de Quality Center
Restauration de l'accès à un projet
Ressources complémentaires

Contenu de la formation :

Organiser et Administrer un projet de Tests avec Quality Center

Installation de Quality Center
Installation du client et de la base de données
Installation de Quality Center sur le serveur
Paramètres de configuration de Quality Center

Configuration d'un projet

Domaines et projets
Création d'un projet
Activation/désactivation des projets
Mise à niveau d'un projet
Personnalisation des tables de données

Utilisateurs et groupes

Création / Suppression d'utilisateurs
Remplacement d'un mot de passe utilisateur
Association d'utilisateurs aux projets
Définition de groupes
Personnalisation des autorisations attribuées aux groupes
Filtrage de champs et définition de champs visibles
Restriction de l'accès au module Defects à des groupes d'utilisateurs
Gestion du workflow d'anomalie
Messages électroniques automatiques
Règles de notification de traçabilité
Personnalisation d'une liste

Formation

Quality Center

Précédemment appelé Test Director, Quality Center est un outil édité par HP dont la principale activité est de mettre en relations des spécifications, des plans de test, des scénarios, et pour associer des fiches d'anomalies.

Objectifs

Organiser et Administrer un projet de Tests avec Quality Center (Administration)

Cette formation Administrateur est axée l'installation de l'outil, la création et la customisation de projets la modification de champs existants, la création de champs utilisateurs, la déclaration de nouveaux utilisateurs, le paramétrage des droits des utilisateurs et la définition de Workflow d'anomalie spécifique a chaque clients.

Objectifs métier

Savoir installer Quality Center

Être capable d'implémenter une organisation de projet de tests dans Quality Center

Assurer la gestion physique des projets de tests dans Quality Center

Public concerné

Toute personne (Administrateurs Quality Center, Administrateurs de projets Quality Center, Responsable d'équipes d'assurance qualité, chef de projets..)

chargé de créer et personnaliser des environnement de projet de Tests sous Quality Center

Pré-requis

Connaissance générale et importante du processus de tests.

Connaissance de l'utilisation Quality Center

Durée

1 jours

Programme

Introduction

Présentation des outils MERCURY
Methodologie de conception de Plan et Cahier de Tests et/ou Recettes
Quality Center (QC)

REQUIREMENTS

Définition
Objectif
Préconisations
Fonctionnement

TEST PLAN

Définition
Fonctionnement
Onglet « Détails »
Onglet « Design step »
Onglet "Test script"

TEST LAB

Définition
Préconisations
Fonctionnement
Exemple de création d'un scénario et de l'exécution d'un test
Ajout des tests au Scénario
Exécution du scénario
Onglet "Test set Properties"
Onglet "Execution Grid"
Exécution des tests manuels
Onglet « Execution Flow »

DEFECTS

Définition
Objectif
Préconisations
Fonctionnement
Présentation de l'écran de saisie d'une anomalie
Onglet « Détails »

Formation

Quality Center

- Onglet « Description »
- Onglet « Attachements »
- Onglet « History »
- Cycle de vie des anomalies proposé
- Exemple de saisie d'un defect

Analyses des résultats

Fonction ADD INS PAGE

- Mise en place des outils d'import/export
- Importation d'un document Word

Contenu de la formation :

Organiser et Administrer un projet de Tests avec Quality Center

- Installation de Quality Center
- Installation du client et de la base de données
- Installation de Quality Center sur le serveur
- Paramètres de configuration de Quality Center

Configuration d'un projet

- Domaines et projets
- Création d'un projet
- Activation/désactivation des projets
- Mise à niveau d'un projet
- Personnalisation des tables de données

Utilisateurs et groupes

- Création / Suppression d'utilisateurs
- Remplacement d'un mot de passe utilisateur
- Association d'utilisateurs aux projets
- Définition de groupes
- Personnalisation des autorisations attribuées aux groupes
- Filtrage de champs et définition de champs visibles
- Restriction de l'accès au module Defects à des groupes d'utilisateurs
- Gestion du workflow d'anomalie
- Messages électroniques automatiques
- Règles de notification de traçabilité
- Personnalisation d'une liste

- Personnalisation des champs de la fenêtre Add Defect
- Personnalisation des champs de la fenêtre Defect Details
- Déplacement du référentiel de domaines
- Réplication d'un projet d'un domaine vers un autre
- Contrôle des licences utilisateur
- Génération de rapports
- Paramétrage des fichiers de logs
- Redémarrage de Quality Center
- Restauration de l'accès à un projet
- Ressources complémentaires

Formation

Quicktest Pro

C'est un outil édité par HP, utilisé pour l'automatisation des tests. Cet outil permet une exécution différée et décentralisée des campagnes de tests. Une analyse des rapports d'exécution permet d'avoir des indicateurs fiables sur la validité des applications livrées.

Objectifs pédagogiques

Apprendre la programmation et l'utilisation d'un outil d'automatisation de tests. A la fin de la formation les stagiaires seront en mesure d'automatiser leurs tests avec QuickTest Professional.

Public

Analystes et ingénieurs de test, développeurs logiciels

Toute personne souhaitant développer ses compétences sur l'automatisation des tests et apporter un support au sein des équipes de tests de logiciels.

Pré-requis

Posséder les connaissances techniques de conception des tests.

Connaissance générale du processus de développement et une expérience de programmation (VB)

Programme

Concevoir l'automatisation des tests logiciels

Déterminer quelles applications automatiser

Développer un plan d'automatisation

Règles de l'automatisation

Gains de l'automatisation

Mythes de l'automatisation

Notion de retour sur investissement

Créer des tests automatisés

Cycle d'automatisation

Présentation de QuickTest Professional

Gamme des outils de tests HP

Applications supportées par QuickTest Professional

Nouveautés QuickTest Professional 11.0

Visual Basic Script

Interface de QuickTest Professional Enregistrement de tests

Détail d'un test QTP Configuration de l'enregistrement

Enregistrement d'un test Sauvegarde du test

Active Screen Modes d'enregistrement

Utilisation des modes d'enregistrement

Rejeu de tests

Préparer les conditions de rejeu

Configurer

Gestion d'un Object Repository

Visual Relation Identifier

Utilisation des référentiels

Fusion de référentiels

Comparaison de référentiels

L'outil Object Spy Points de contrôle

Principe des points de contrôle

Les points de contrôle disponibles

Création de points de contrôle : Standard, Page, Table, Text et Bitmap

Exécution avec des points de contrôle

Conception de tests

Introduction

Vues Keyword et Expert

Mode Keyword

Création en mode Keyword

Générateur d'étape

Mode Expert

Paramétrage de tests

Principe du paramétrage

Table de données

Paramétrage d'une étape

Exécution d'un test paramétré

Paramétrage automatique

Formation

Quicktest Pro

- Synchronisations
- Rôle des synchronisations
- Types de synchronisations
- Instruction WAIT
- Méthode SYNC Méthode EXIST
- Point de synchronisation
- Paramétrage des timeouts
- Scénario de récupération
- Création de scénario de récupération
- Exécution avec scénario de récupération

Quality Center

- Pourquoi s'interfacer avec Quality Center ?
- Architecture
- Configurer l'environnement
- Enregistrement des tests sous QC
- Gestion des tests sous QC
- Ressources de test
- Préparer une campagne automatique
- Lancement d'une campagne automatique
- Analyse des résultats
- Enregistrement des anomalies sous QC QuickTest Professional
- Configurer l'exécution du test
- Configurer l'environnement d'exécution
- Rejouer un test
- Résultats d'exécution
- Analyser les résultats

Object Repository

- Description de l'Object Repository
- Object Repository local
- Object Repository partagé
- Création d'un Object Repository

Optimisation des tests

- Découpage des actions
- Bibliothèque defonctions
- Création de fonction
- Etapes optionnelles

- Utilisation des expressions régulières
- Génération des expressions régulières
- Evaluation des expressions régulières

Formation

Language SQL

SQL (sigle de Structured Query Language, en français langage de requête structurée) est un langage informatique normalisé servant à effectuer des opérations sur des bases de données. La partie langage de manipulation de données de SQL permet de rechercher, d'ajouter, de modifier ou de supprimer des données dans les bases de données.

Objectifs

Acquérir la connaissance du langage SQL dans le but de manipuler les informations issues d'une base de données relationnelle.

Pré-requis

Culture générale informatique

Orientation

Ce cours est destiné aux utilisateurs, développeurs, futurs administrateurs de bases de données et toute personne devant maîtriser le requêtage SQL.

Programme

Introduction

Les normes du langage SQL
Principes de la modélisation
Concepts préalables : tables, clés primaires, clés étrangères
Modèles conceptuels et logiques de données (MCD, MLD) Types de données
Chaînes de caractères, entiers, décimaux et réels
Types temporels, autres types disponibles Définition de données (DDL)
Création, modification, suppression d'une table
Contraintes verticales, horizontales, intégrité référentielle
Colonnes auto-incrémentées (SEQUENCE, auto_increment, ...)
Les index

Manipulation de données (DML)

Sélection (SELECT)
Insertion (INSERT), mise à jour (UPDATE), suppression (DELETE)
Opérateurs
Opérateurs classiques
Opérateurs LIKE, IN, BETWEEN, CASE ...
Fonctions classiques
Manipulation des chaînes de caractères et des nombres
Manipulation des dates
Autres fonctions
Fonctions d'agrégation : MIN, MAX, COUNT, SUM, ...

L'ordre SELECT en détail

Les clauses DISTINCT, ORDER BY
La clause GROUP BY et ses subtilités
Jointures
Internes
Externes
Autojointures
La clause HAVING

Requêtes complexes

SELECT imbriqués et corrélés
Opérateurs ALL, ANY, UNION, INTERSECT, EXCEPT
Les requêtes hiérarchiques

Les expressions régulières

Les vues
Mode transactionnel (COMMIT, ROLLBACK)

Formation

Language PL/SQL

PL/SQL (sigle de Procedural Language / Structured Query Language) est un langage procédural propriétaire créé par Oracle et utilisé dans le cadre de bases de données relationnelles. Il permet de combiner des requêtes SQL et des instructions procédurales (boucles, conditions...), dans le but de créer des traitements complexes destinés à être stockés sur le serveur de base de données (objets serveur), comme par exemple des procédures stockées ou des déclencheurs.

Objectifs

Ce cours présente aux stagiaires le langage PL/SQL et les aide à comprendre les avantages de ce puissant langage de programmation. Dans ce cours, les stagiaires apprendront à créer des blocs PL/SQL de code applicatif pouvant être partagés par différents panneaux, états et applications de gestion de données. Ils apprendront à créer des blocs PL/SQL anonymes et découvriront les procédures et fonctions stockées. Ils apprendront à déclarer des variables et à intercepter des exceptions. Des démonstrations et des exercices permettent de mettre en pratique les concepts fondamentaux.

Public concerné

Concepteurs de base de données

Pré-requis

PRO_SQL1

Programme

Introduction

Introduction au langage PL/SQL

Définition du langage PL/SQL

Environnement PL/SQL

Avantages liés à l'utilisation du langage PL/SQL

Présentation des différents types de bloc PL/SQL

Créer et exécuter un bloc anonyme simple

Générer une sortie à partir d'un bloc PL/SQL

Toad en tant qu'environnement de programmation PL/SQL

Déclarer des variables PL/SQL

Identifier les différents types d'identificateur d'un sous-programme PL/SQL

Utiliser la section déclarative pour définir des identificateurs

Déclarer des variables PL/SQL

Règles relatives à la déclaration de variables PL/SQL

Décrire les règles d'appellation des identificateurs

Initialisation de variables et mots-clés

Types de données scalaires

Utiliser l'attribut %TYPE

Ecrire des instructions exécutables

Règles de syntaxe d'un bloc de base

Utiliser des littéraux en langage PL/SQL

Utiliser des blocs imbriqués en tant qu'instructions

Référencer la valeur d'un identificateur dans un bloc imbriqué

Utiliser des opérateurs en langage PL/SQL

Commenter le code afin d'améliorer la lisibilité

Interagir avec le serveur Oracle

Identifier les instructions SQL que vous pouvez utiliser en langage PL/SQL

Inclure des instructions SELECT dans le code PL/SQL

Extraire des données en langage PL/SQL avec l'instruction SELECT

Manipuler les données du serveur à l'aide du langage PL/SQL

Le concept de curseur SQL

Ecrire des structures de contrôle

Contrôler le flux d'exécution

Traitement conditionnel à l'aide d'instructions IF

Instructions CASE de traitement conditionnel

Créer des conditions booléennes avec des opérateurs logiques

Formation

Language PL/SQL

Utiliser le contrôle itératif avec des instructions de bouclage
Ecrire une boucle LOOP simple
Contrôler l'entrée dans une boucle avec WHILE
Contrôler les itérations d'une boucle avec FOR
Utiliser des types de données composites
Types de données composites d'enregistrements et de tables PL/SQL
Utiliser des enregistrements PL/SQL pour stocker plusieurs valeurs de types différents
Créer la structure d'un enregistrement PL/SQL
Utiliser l'attribut %ROWTYPE afin de copier la définition d'une ligne à partir d'une table
Insertion et mise à jour avec des enregistrements PL/SQL
Utiliser des tables INDEX BY pour stocker plusieurs valeurs du même type
Créer une table INDEX BY
Comprendre la structure d'une table INDEX BY

Utiliser des curseurs explicites

Déclarer le curseur
Contrôler les curseurs explicites
Ouvrir le curseur
Extraire des données du curseur
Fermer le curseur
Curseurs et enregistrements
Boucles FOR de curseur
Augmenter la flexibilité des curseurs à l'aide de paramètres

Traiter les exceptions

Traiter les exceptions en langage PL/SQL
Décrire les types d'exception
Comprendre l'interception des exceptions
Exceptions prédéfinies
Intercepter les erreurs non prédéfinies du serveur

Oracle
Fonctions qui renvoient des informations sur les exceptions rencontrées
Intercepter les exceptions définies par l'utilisateur
Propager des exceptions
Les index B*Tree et Bitmap.
Les optimiseurs de requêtes SQL.
Collecter les statistiques avec la commande ANALYZE.
Obtenir et lire un plan d'exécution.
Consultant Technique
Développeurs Forms Développeurs PL/SQL Forms, DBA

Le C++ est un langage de programmation permettant la programmation sous de multiples paradigmes comme la programmation procédurale, la programmation orientée objet et la programmation générique

Objectifs

Utiliser ce langage comme un véritable outil de programmation objet.

Public concerné

Toute personne qui sera amenée à gérer des contrats d'assurance vie.

Prérequis

Cette formation ne nécessite pas des connaissances prérequis

Programme

La syntaxe du C++ (différences entre C et C++)

Données : définition, initialisation, types de données.

Expressions : notion de référence, mécanismes de cast.

Opérateurs (: :, new, delete).

Fonctions (passage de paramètres et valeur de retour par référence, valeurs par défaut, inlining, surcharge).

Utilisation du code C dans un programme C++.

Les références (arguments et valeurs de retour).

Les types constants.

Approche orientée objet

Les principes généraux des techniques objets.

C++ et la programmation objet.

Une introduction aux méthodologies orientées « objets ».

Une introduction aux modèles et à la notation UML (modèle statique, dynamique, modèle de coopération, scénario).

La programmation objet avec C++

Les classes et les objets

Les aspects syntaxiques : les champs, les méthodes, les constructeurs.

Le contrôle d'accès.

L'autoréférence, les champs et méthodes statiques, les fonctions, les méthodes et les classes friend.

La création dynamique des tableaux d'objets.

Les aspects méthodologiques : la conception des classes.

Les constructeurs de copie.

Dérivation et héritage

Principe de la dérivation.

Les aspects syntaxiques : la définition des classes dérivées, les constructeurs.

Le contrôle d'accès.

La mise en œuvre du polymorphisme : les fonctions virtuelles.

La réutilisation de code : les classes abstraites.

La dérivation multiple.

Les aspects sémantiques et méthodologiques : la factorisation du code.

Les exceptions

Les aspects syntaxiques : les blocs de try, la génération des exceptions.

Les aspects méthodologiques : la construction d'une hiérarchie d'exception, l'utilisation des exceptions.

La surcharge des opérateurs

Principe de la surcharge.

Surcharge des opérateurs binaires.

Surcharge particulière : l'opérateur indice, fonction, conversion.

Surcharge des opérateurs de gestion mémoire.

Formation Shell

Le Shell Unix est un interpréteur de commandes destiné aux systèmes d'exploitation Unix et de type Unix qui permet d'accéder aux fonctionnalités internes du système d'exploitation. Il se présente sous la forme d'une interface en ligne de commande accessible depuis la console ou un terminal. L'utilisateur lance des commandes sous forme d'une entrée texte exécutée ensuite par le Shell. Dans les différents systèmes d'exploitation Microsoft Windows, le programme analogue est `command.com`, ou `cmd.exe`

Objectifs

- Qu'est-ce que le Shell ?
- Histoire des Shell Unix
- Les différents Shell
- Le rappel des commandes
- Configuration de son environnement bash
- Les fichiers de configuration
- Les alias
- Utilisation courante du Shell
- Les jokers
- Les caractères d'échappement
- Les redirections, les tubes
- Les scripts Shell
- Principes
- Les commentaires
- Exécution d'un script
- Affichage
- Les variables
- Déclaration d'une variable
- Les variables d'environnement

Clients visés

- Administrateurs réseaux et systèmes
- Programmeurs

Programme

Les instructions de contrôle

- If/else
- For

- Case
- Select
- While

Les alias et les fonctions

- Alias
- Fonctions
- Appel d'un script
- Les expressions régulières
- Utilisation des expressions régulières avec `grep`
- Les chaînes de caractères

La gestion de fichiers

- Création d'un fichier
- Utilisation des redirections
- Séparateur de champs

Gestion de processus

- Lancement/arrêt/reprise/fin de processus
- Les commandes de contrôle
- Les variables associées
- Principes

Structure d'un programme

- Les variables
- Les tableaux
- Les instructions
- Les fonctions

Formation **Merise**

Merise est une méthode d'analyse, de conception et de gestion de projet informatique. Cette méthode reste adaptée pour la gestion des projets internes aux organisations, se limitant à un domaine précis.

Après cette formation, les participants sauront aborder un cas concret de modélisation d'application avec Merise, optimiser les applications via la séparation des traitements et des données, auront acquis des techniques de modélisation d'une base de données en garantissant son intégrité et sauront utiliser un outil du marché.

Présentation et positionnement des modèles Merise

Modèles conceptuels
Modèles physiques
Modèles logiques; organisationnels

Modèle conceptuel de communication (MCC)

Acteurs internes et externes
Flux d'informations échangés
Validation du modèle

Modèle conceptuel de communication (MCC)

Acteurs internes et externes
Flux d'informations échangés
Validation du modèle

Modèle conceptuel de traitement (MCT)

Analyse des flux
Définition des opérations
Définition des règles d'émission

Modèle physique de données (MPD)

Mise en œuvre avec génération MCD vers MPD
Dé normalisation d'un MPD

Modèle organisationnel de traitements (MOT)

Procédures et acteurs

Identification des phases et leurs évènements
Définition des attributs des phases

Clients visés :

Cette formation s'adresse à des analystes, développeurs, concepteurs, chefs de projet, toute personne désirant utiliser une méthode de modélisation

Prérequis :

Il est nécessaire de posséder des bases en informatique et de disposer d'une culture générale sur le champ des bases de données
Ce stage doit être considéré comme une étape indispensable avant d'aborder la pratique d'un langage
Motsclés en rapport avec votre formation
35 heures en 5 journées de 7 heures.
Alternance d'apports théoriques et de travaux pratiques.
Un support de cours complet sera remis à chaque participant
Un poste de travail informatique par participant
Une validation des acquis de formation est effectuée en fin de session.

Formation UML

UML (en anglais Unified Modeling Language ou « langage de modélisation unifié ») est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes. Il est apparu dans le monde du génie logiciel, dans le cadre de la « conception orientée objet ». Couramment utilisé dans les projets logiciels, il peut être appliqué à toutes sortes de systèmes ne se limitant pas au domaine informatique

Objectif:

Après cette formation, les participants seront capables de comprendre et d'utiliser les modèles d'UML dans un contexte méthodologique.

Clients visés

Cette formation s'adresse aux analystes programmeurs de systèmes industriels et/ou de gestion

Programme

Module 1 : Introduction, pourquoi UML

le génie logiciel et les approches orientées objets, cycles de vie
les principaux concepts de l'approche OO
notions de modèle
historique d'UML
présentation des principaux éléments de la notation UML

Module 2 : Le modèle statique d'UML

objets et classes
liens et associations
association d'agrégation
association d'héritage
différentes utilisations de l'héritage
notion de classe abstraite

Module 3 : Le modèle dynamique d'UML

notion d'évènement
état d'un système, réaction aux événements
notion d'automate à états finis, scénarios

opérations et activités
expression du parallélisme
exemples d'un modèle complet
relation avec le modèle d'objet

Module 4 : Les autres modèles d'UML

cas d'utilisation
diagrammes d'activités
modules de classes
diagrammes de déploiement

Module 5 : Le processus de développement unifié

cycle de vie
recherche des objets, filtrage des objets non pertinents
recherche des associations, filtrage des associations non pertinentes
introduction de l'héritage, impact sur le modèle initial
étude des événements, filtrage des événements non pertinents
recherche des scénarios, graphes de flux d'événements
recherche des opérations
itération du processus d'analyse 1

Remarque : une pratique de développement de projets est nécessaire à la compréhension et à l'assimilation des concepts exposés dans ce stage. Par contre, la connaissance des langages de programmation orientés objet n'est pas indispensable en préalable. Mots-clés en rapport avec votre formation : 35 heures en 5 journées de 7 heures.

Alternance d'apports théoriques et de travaux pratiques.

Un support de cours complet sera remis à chaque participant

Un poste de travail informatique par participant pour les points le nécessitant

Une validation des acquis de formation est effectuée en fin de session.

Formation

CONTROL-M

Control M : est la solution d'Ordonnancement centralisé cross-plateformes, cross-applications de BMC Software. Considéré comme le leader mondial de l'ordonnancement (Gartner), cet automate d'exploitation se veut simple de prise en main, complet et efficace.

Lors de cette formation Quality Center – Les stagiaires vont Découvrir les fonctionnalités. Ce cours apporte les bases indispensables à la compréhension de la solution d'ordonnancement CONTROL-M et à l'utilisation de CONTROL-M/ Enterprise Manager pour exploiter et ordonnancer un environnement de production multi plateforme. Il couvre en détail l'utilisation de l'interface graphique CONTROL-M/EM GUI pour piloter l'environnement de production, ainsi que les bases de l'ordonnancement et l'utilisation de l'interface CONTROL-M/ Desktop pour créer ou modifier des chaînes de traitements.

Objectifs

Utiliser ce langage comme un véritable outil de programmation objet.

Public concerné

Débutants – Ce cours s'adresse à des participants qui souhaitent se familiariser avec les concepts de base du produit et en découvrir et exercer les fonctionnalités essentielles.

Pré-requis

Connaissance des systèmes d'exploitation WINDOWS

Programme

Se familiariser avec l'interface graphique CONTROL-M/EM GUI

Se familiariser avec l'interface graphique CONTROL-M/EM GUI

Superviser le bon déroulement des traitements en production

Traiter les messages d'alerte

Rechercher des informations sur un problème éventuel

Intervenir sur les chaînes de production dans la limite des autorisations fixées par l'administrateur- bloquer ou libérer un traitement ou une chaîne,

confirmer un traitement,

ré-exécuter un traitement,

forcer la planification d'un traitement,

modifier les propriétés d'un traitement planifié

Exécuter des actions de maintenance sur les conditions d'enchaînement entre les traitements et les ressources logiques

Analyser l'environnement actif

Formation

MS Project fonctions de base

Microsoft Project (ou MS Project ou MSP) est un logiciel de gestion de projets édité par Microsoft. Il permet aux chefs de projet et aux planificateurs de planifier et piloter les projets, de gérer les ressources et le budget, ainsi que d'analyser et communiquer les données des projets.

Objectifs

Comprendre les modes de calcul de Ms Project, acquérir une méthode de planification, d'analyse et de mise à jour des projets. Communiquer efficacement avec Ms-Project.

Public concerné

Toute personne chargée de la gestion, de la planification et du suivi des projets avec Ms Project.

Pré-requis

Être sensibilisé à la gestion de projet et connaître Windows.

Programme

Principes fondamentaux

Historique et présentation de la gestion de projet
Présentation des algorithmes de calcul : C.P.M, P.E.R.T temps, P.E.R.T Charge
Comment MS Project calcule le chemin critique, les marges, les dates et de quelle façon intègre-t-il les coûts.

Construction d'un planning prévisionnel

Définition des calendriers
Initialiser le projet
Saisir et structurer les tâches (code W.B.S)
Définition des liens, des contraintes, optimisation du planning
Afficher et analyser le chemin critique, la marge totale
Mode de planification (au plus tôt, au plus tard)
Création de la liste des ressources

Affectation des ressources

Les affichages

Utilisation des affichages (Gantt, utilisation des tâches, calendrier, réseau de tâches, réseau P.E.R.T)
Les filtres et regroupements.
Gestion des tables

Communiquer autour du projet

Mise en page, impression (PDF, XPS ...)
Transmettre un planning via la messagerie
Créer un document HTML (version 2003)
Intégrer le planning dans une présentation

Suivi de projet par la durée

Principes et indicateurs
Enregistrement de la planification initiale
Déroulement réel
Saisie des données
Comparaison avec le planning initial
Utilisation des diagrammes pour le suivi

Les coûts

Affectation des coûts fixes
Suivi des coûts, engagés, restent à engager, prévus à l'achèvement, comparaisons avec le planifié

Consolidation de projet

Lier des projets
Partager une liste de ressource
Documentation multi-projet

Gestion de la configuration

Sauvegarde des calendriers, affichages, filtres
Enregistrer un environnement

Formation

Administrateur windows 2008

Windows Server 2008 R2 est le système d'exploitation qui succède à Windows Server 2008. C'est la « version serveur » de Windows 7, dont il partage le noyau.

Objectifs de la formation

Cette formation permettra à ses participants de:

Comprendre la gestion des ressources et des comptes avec Active Directory et Windows Server 2008

Être autonome pour démarrer et gérer un réseau bureautique : comptes, partage de fichiers, imprimantes

Savoir tirer parti du système des stratégies de groupes (Gpo) pour simplifier la configuration automatique de plusieurs postes utilisateurs et du bureau de leurs utilisateurs

Pouvoir mettre en œuvre des outils simples pour configurer un bon niveau de sécurité sur les postes et les serveurs

Être capable de mettre en œuvre une stratégie de sauvegarde

Public concerné

Administrateurs système

Équipe support

Pré-requis

Connaissances de base en systèmes et réseaux Windows 2008

Programme

Vue d'ensemble de l'administration de Windows Server 2008

Comprendre l'environnement de Windows Server 2008

Rôles et fonctionnalités de Windows Server 2008

Utilisation des outils d'administration

Configurer Windows 2008 Server Core

Gérer les rôles d'infrastructure de Windows Server 2008

Comprendre l'adressage IPv6

Vue d'ensemble du rôle DNS

Configurer les zones DNS

Vue d'ensemble du rôle DHCP

Configurer les étendues DHCP et les options

Configurer les accès au service de fichiers

Vue d'ensemble du contrôle d'accès

Gérer l'accès aux fichiers et aux répertoires avec les permissions NTFS

Gérer l'accès aux partages de fichiers

Établir la liste des permissions effectives

Configurer et gérer DFS

Présentation de DFS

Configurer les espaces de noms DFS

Mettre en œuvre la réplication DFS

Gérer les ressources fichiers avec FSRM

Vue d'ensemble du gestionnaire de ressource de serveur de fichiers (FSRM)

Configurer les quotas

Mettre en œuvre le filtrage de fichiers

Éditer les rapports sur le stockage

Mettre en œuvre la classification de fichiers et les tâches de gestion de fichiers

Configurer et sécuriser les accès distants

Configurer une connexion VPN

Vue d'ensemble des stratégies réseaux

Intégration de NAP avec les VPN

Configurer la mise en conformité VPN en utilisant NAP

Restaurer Active Directory

Dépanner le démarrage de Windows Server

Vue d'ensemble de DirectAccess

Déployer DirectAccess

Gérer les services de domaine Active Directory

Formation

MS Project fonctions de base

Vue d'ensemble de l'infrastructure Active Directory
Travailler avec les outils d'administration Active Directory
Gérer les comptes utilisateurs
Gérer les comptes ordinateurs

Gérer les groupes

Utiliser des requêtes pour rechercher des comptes d'utilisateurs et d'ordinateurs dans AD

Configurer l'accès aux objets Active Directory et les relations d'approbation

Déléguer l'administration des objets Active Directory
Configurer les relations d'approbation Active Directory

Créer et gérer les stratégies de groupes

Présentation des stratégies des groupes
Définir le périmètre d'application des objets de stratégies de groupes
Gérer les objets de stratégies de groupes
Évaluer et dépanner le traitement des objets de stratégies de groupes

Utiliser les stratégies de groupes pour configurer les paramètres utilisateurs et ordinateurs

Configurer la redirection des dossiers avec les stratégies de groupes
Utiliser les modèles d'administration pour gérer les utilisateurs et les ordinateurs
Utiliser la stratégie de groupes pour déployer des applications
Utiliser les préférences des stratégies de groupes

Implémentation de la sécurité à l'aide des stratégies de groupes

Vue d'ensemble des paramètres de sécurité
Implémentation de la stratégie de mot de passe affiné
Gérer l'appartenance aux groupes et l'accès aux

applications
Fournir un accès réseau performant aux bureaux distants
Vue d'ensemble des besoins des bureaux distants
Implémentation des contrôleurs de domaine en lecture seule (RODC)
Implémentation de BranchCache

Surveiller et maintenir Windows Server 2008

Planifier les tâches de maintenance
Calculer une ligne de base serveur
Interpréter les compteurs de performance
Choisir les outils de supervision appropriés

Gérer la sauvegarde, la restauration et la récupération de Windows Server 2008

Planifier et mettre en œuvre la sauvegarde de fichier sur Windows Server 2008
Planifier et mettre en œuvre la récupération de fichiers

Formation **Delphi**

L'Embarcadero Delphi (souvent abrégé en Delphi) est à la fois un environnement de développement intégré (EDI) et un langage de programmation orienté objet.

L'EDI Delphi est un EDI propriétaire fonctionnant sous Windows créé en 1995 et édité par Borland.

Objectifs

Maîtriser les principales fonctionnalités de l'IDE Delphi en quelques jours de cours intensifs :
Programmation de composants Windows.
Base de données.

Public concerné

Formation réservée aux débutants Delphi connaissant un autre outil de développement ou aux chefs de projet désireux de se familiariser avec l'outil.

Pré-requis

Développeurs de logiciels, et programmeurs souhaitant construire ou intégrer des applications sous Windows.

Il est préférable de connaître Windows, Pascal et la gestion de bases de données

Programme

L'environnement Delphi

- Interface
- Configuration de base
- Structure d'un projet
- Fiches
- Unités
- Composants
- Contrôles
- Cas particuliers

Bases du développement en Delphi

- Les fiches et les Unit
- Propriétés et événements des composants
- La programmation événementielle

Structure de base de l'Object Pascal

Le Pascal Objet

- Syntaxe générale
- La conception objet sous Delphi
- Architecture générale
- Fonctions usuelles
- Déclarations
- Structures de contrôle
- Structures de données
- Classes

Techniques essentielles

- Le référentiel objet et les modèles
- Menus, barres de boutons et de statut
- Fiches modales, non-modales, SDI et MDI

La communication entre fiches

- Héritage visuel de fiche
- InstallShield

Clavier et souris sous Delphi

- Événements souris
- Événements clavier

Les composants de base

- Labels
- Boutons
- Boîtes d'édition
- Mémos
- Boîtes à lister
- Les conteneurs
- Gestion du focus

Gestion des impressions

- Dialogues d'impression
- Impression de texte
- Impression d'images

Formation **Delphi**

Gestion des exceptions
Messages Windows
Traitement

Les bases de données sous Delphi

Principes de base
Conception de la BD

Modes d'accès aux données

Moteur BDE
SQL Links
DB Express
dbx4
Ado
Web

Connexion à une BD sous Delphi

TDatabase
TIbTransaction
tIbDataBaselInfo
tSqlConnection
tSqlDataSet
tDataSetProvider
tClientDataSet

Formation

Rational ClearQuest

ClearQuest permet d'assurer une gestion intégrale des changements logiciels.

Le produit offre des fonctions de suivi des changements, d'automatisation des processus, de génération de rapports et de traçage du cycle de vie pour une meilleure visibilité et un meilleur contrôle du cycle de vie du développement logiciel.

Objectifs

A la fin de cette formation, le participant sera capable de créer, automatiser et faire évoluer les processus associés aux cycles de vie pour communiquer efficacement avec tous les acteurs du développement logiciel.

Public concerné

Utilisateurs Rational ClearQuest
Toute personne désireuse de gérer les anomalies sous Rational ClearQuest

Pré-requis

Avoir quelques connaissances sur les principes des bases de données
Être familier avec les processus de gestion de demandes de changement

Programme

L'architecture de Rational ClearQuest
Planification et mise en œuvre de processus de suivi des défauts et des changements
Utiliser Rational ClearQuest pour soumettre les demandes de changement, modification des enregistrements existants, exécution des requêtes, création des graphiques et génération des rapports
Comprendre les schémas ClearQuest
Utiliser le Concepteur de Rational ClearQuest pour personnaliser les défauts et les processus de changement de suivi
Utiliser le Concepteur de Rational ClearQuest pour

personnaliser les champs et les formulaires
Utilisation des hameçons et des scripts pour améliorer les défauts et modifier le mécanisme de suivi
Comment appeler les fonctions API ClearQuest dans les programmes d'applications externes
Exigences système ClearQuest et comment déployer et installer Rational ClearQuest
Gérer les comptes d'utilisateur et de groupe dans ClearQuest
Utiliser ClearQuest Web et ClearQuest e-mail
Effectuer des opérations d'importation et d'exportation dans ClearQuest
Intégrer ClearQuest avec d'autres produits Rational Software tels que Rational ClearCase, et avec des produits tiers tels que Microsoft Project 2000

Formation

Rational ClearCase

Rational ClearCase est une forge logicielle propriétaire éditée par IBM en tant que plate-forme intégrée. C'est un système de gestion de développement collaboratif permettant notamment la gestion du code source ou l'aide à la conception de logiciels.

Objectifs de la formation

Cette formation permettra à ses participants :
D'acquérir de réelles compétences essentielles pour utiliser Rational ClearCase.

Développer et maintenir plusieurs versions d'un logiciel.

Travailler en équipe sans conflit.

Respecter de bonnes pratiques de développement sont autant de préoccupations qui ne peuvent être résolues que par l'utilisation d'un outil de Gestion de Configuration Logiciel performant.

Public concerné

Equipe de test

Développeurs

Chefs de projet

Pré-requis

Expérience du développement avec un langage de programmation

Programme

Rappel sur le processus de gestion de configuration

Éléments de configuration (sci)

Référentiels

Espaces de travail

Nomenclature

Les objets de base de Rational/ClearCase

Notion de Vob (Versioned Object Base)

Notion de vues : vue dynamique – vue snapshot

Version d'un élément et arbre de versions

Les différents types d'éléments gérés

Configuration spécification

Accès aux éléments

Processus sous-jacent

Présentation générale des interfaces

Préparation de l'environnement

Interface ligne

Interface graphique

Gestion de versions

Checkin/checkout

Accès parallèle et concurrent

Outils de recherche et de comparaison

Événements et historique

Gestion de version des répertoires

Gestion des fabrications avec ClearMake/Omake

Gestion des objets dérivés (do's)

Partage de binaires (sharing)

Audits de fabrication (Config record)

Fonctions avancées de ClearMake/Omake

Wink-in, scrubbing, ...

Fabrications parallèles et distribuées

Vues dynamiques/Vues snapshot, Gestion des branches

Politique de branches

Création automatique de branches

Gestion des fusions des versions, Utilisation des méta-données

Branches

Éléments

Labels

Attributs

Hyperliens

Triggers

Formation **Powerbuilder**

Powerbuilder est un langage semi-compilé, orienté objet, générant du C++ utilisé principalement pour des applications de gestion.

Clients visés

Développeur, chef de projet
Toute personne amenée à Développer avec Power Builder

Description de la formation

Durée (5 jours)
Prix (2190€ HT)

Programme :

Introduction

L'environnement de PowerBuilder et l'architecture Client/Serveur
Les différentes composantes de Powerbuilder (Toolbars, PowerPanel ...)
Convention de nommage des objets, des variables.

Les objets graphiques standards

CommandButton
Radio Button
PushButton
SingleLineEdit
ListBox

Manipulation des objets graphiques

Sélection multiple
Déplacement
Alignement
Espacement
Ajustement
Duplication
Le langage PowerScript
Déclarations
Les types de données standard
Integer
Char

Date
Les tableaux
Les structures.
Opérateurs
Conversion de types
Les structures de décision
La structure de cas

Fonctions standards

Chaînes de caractère
Gestion de fichier
Date

Les différents types de déclaration

Variables globales
Variables locales
Variables partagées
Variables d'instance
Les fonctions
Les fonctions globales
Les fonctions locales
Les fonctions externes

Les Objets utilisateurs (UserObject) et la programmation objet

Classes
Instanciation
Encapsulation
Notions d'héritage (extension et surcharge)

L'accès aux bases de données

Notion de profil
Connexion à une base
Accès aux tables
Index
Transaction

Les Datawindows

Création
Design

Formation

Powerbuilder

Prévisualisation

Les différents modes de connexion d'une datawindow à une datasource

Quick Select

Sql Select

External

Stored Procedures.

Les différents styles de présentation d'une datawindow

Freedom

Tabular

Grid

Cros

Graph

Filtre

Tri

Critères

Chargement

Mise à jour

Propriété des Datawindows

Propriétés des colonnes

Les colonnes calculées.

Les menus et leurs Propriétés

Dropdown

Cascadibg

Popup

Menu Item

Assignation d'un accélérateur, d'un raccourci clavier

Microhelp

Les différents types de fenêtres

Main

Popup

Response

Child

MDI Frame

MDI Frame avec Microhelp

Onglets et Treeviews

Passage de paramètres entre fenêtres

Programmation avancée

Les événements utilisateur

Déclenchement des événements

TriggerEvent

PostEvent

Les messages

Les bibliothèques

Création

Régénération

Optimisation

Recherche de chaîne de caractères

Formation **TALEND**

Talend est la solution d'intégration de données Open Source permettant de répondre avec efficacité à un très large éventail de besoins :

- Alimentation de Datawarehouse.
- Synchronisation de bases de données.
- Transformation de fichiers de divers formats (XML, VSAM, délimités, positionnels...).

Cette formation, adaptée aux utilisateurs finaux permet de maîtriser Talend Open Studio en s'appuyant en permanence sur des cas d'utilisation concrets.

Objectifs

- Comprendre le processus d'intégration de données
- Prendre en main l'environnement
- Modéliser ses besoins
- Maîtriser la bibliothèque de composants
- Implémenter ses Jobs
- Debugger et déployer ses Jobs

Pré-requis

Connaissance des SGBD/R (Langage SQL)

Public concerné

- Développeurs
- Consultant
- Chefs de projet

Programme

- Présentation
- ETL : panorama des outils Propriétaires & Open Source
- Intégration Opérationnelle & Décisionnelle
- Présentation et installation de Talend Open Studio

- Modélisation et documentation de son projet
- Utiliser le Business Modeler
- Organiser les liens Modèle / Implémentation : assignation
- Gérer sa Documentation / gestion de version

- Réalisation de Job : fichiers et bases
- Dessiner son job : Bonne pratiques
- Générer des jeux de données de test
- Gérer les accès aux fichiers (XML, Positionnels...)
- Gérer les accès aux bases de données (ODBC & connexions natives)
- Utiliser SqlBuilder pour générer et fédérer ses requêtes

- Fédération des metadatas dans le Référentiel
- Fédérer vos chaînes de connexion
- Fédérer vos schémas (structure des flux de données)

- Transformation et enrichissement des données
- Utiliser les différents composants de transformation
- Mapper ses données grâce à un outil graphique
- Qualifier ses données grâce aux filtres
- Générer des sorties multiples et gérer les rejets

- Manipulation les composants avancés
- Manipuler les données liées à Internet
- Manipuler les données d'applications tierces (SugarCRM, Salesforce...)
- Manipulation les composants avancés
- Manipuler les données liées à Internet
- Manipuler les données d'applications tierces (SugarCRM, Salesforce...)
- Définir des contextes d'exécution (développement, production)

- Utilisation des fonctionnalités de développement
- Injecter du code Java ou Perl dans vos jobs
- Mettre en place une gestion d'erreur
- Gérer les rejets liés à la structure des données
- Logger les statistiques d'exécution de vos jobs
- Fédérer votre code (classes java, routines Perl)
- Réutiliser les classes ou modules existants

- Debuging, déploiement et optimisation

Formation **TALEND**

- Débugger rapidement avec le tLogRow
- Utiliser le mode statistique
- Exécuter pas à pas : Mode trace
- Utilisation du Debugger interne
- Gérer les contextes d'exécution
- Optimiser ses Jobs (routines et snippets)
- Déployer ses jobs et les exposer sous forme de web services

- S'appuyer sur la communauté Talend
- Utiliser les outils communautaires (Forum, Ecosystem, BugTracker)
- Échanger avec la communauté

Formation

PHP Joomla

Joomla est un système de gestion de contenu (CMS, pour Content Management System).

Ce CMS est un logiciel web qui permet de gérer en ligne un site Internet ou Intranet dynamique. Voici les avantages de Joomla :

Joomla! est un CMS développé et utilisé internationalement

Joomla! est le CMS actuellement le plus répandu sur le marché

Joomla! propose la plus grande diversité d'extensions

Joomla! offre un développement selon les besoins du marché

Objectifs

Cette formation d'initiation apporte les compétences nécessaires à :

La création d'un site Internet avec Joomla

Maîtriser la gestion complète de votre site

Personnaliser son identité graphique

Ajouter des fonctionnalités supplémentaires à votre site Joomla

Administration et personnalisation avancée de Joomla

Paramétrages des accès utilisateurs

Le référencement de votre site

Programme

Introduction à Joomla

Historique de Joomla

Joomla, un CMS (Content Management System)

Licence et conditions d'utilisation de Joomla

Faire évoluer un site internet efficacement: site de test, site de production

Vocabulaire Joomla:

Front End

Back End

Extensions

Templates

Plug-ins

Modules

Composants

Installation du CMS Joomla

Présentation des pré-requis techniques

Rappel sur le modèle client / serveur

Hébergement: Prestataires, Offres proposées (Windows, Linux, ...)

Téléchargement et installation de Joomla

Historique de Joomla

Choisir la version Joomla aujourd'hui

Présentation de l'interface d'administration de Joomla

Configuration globale de Joomla

Gestion des articles Joomla

Création, publication, modification et archivage des articles

Gestion des catégories

Gestion des sections

Gérer la page d'accueil

Menus

Médias

Publicités

Référencement

Gestion des utilisateurs Joomla

Gestion des zones publiques et privées

Gestion des niveaux d'accès

Présentation d'outils de gestion des droits avancées

Mettre en place un espace réservé (extranet, intranet)

Gestion des modules et des composants Joomla

Principes

Installation

Configuration

Utilisation des modules et des composants de bases

Installation de modules et de composants externes

Mise en place de flux d'actualités (RSS)

Formation

PHP Joomla

Utilisation des templates Joomla

Identité visuelle

Les langages du web: XHTML, CSS, XML

Présentation des templates pré-installés

Installation de nouveau templates

Modification de templates

Maintenance d'un site sous Joomla

Politiques de sauvegarde

Gérer les archives Joomla

Gérer efficacement le cache

Utilisation d'outils statistiques

Formation

Assurance Vie

L'assurance-vie est une forme d'assurance. La vocation d'origine des assurances-vie est de garantir le versement d'une certaine somme d'argent (capital ou rente) lorsque survient un événement lié à l'assuré : son décès ou sa survie. Il convient néanmoins de faire la distinction entre l'assurance en cas de décès dite « assurance décès » qui verse le capital ou la rente en cas de décès et l'assurance en cas de vie (aussi appelé assurance sur la vie), qui verse un capital ou une rente en cas de vie à échéance du contrat (si décès avant l'échéance rien n'est dû à la succession).

Objectifs

Intégrer les aspects juridiques et techniques de l'assurance vie.

Distinguer les différents contrats et maîtriser leurs mécanismes.

Analyser les spécificités fiscales.

Public concerné

Toute personne qui sera amenée à gérer des contrats d'assurance vie.

Pré-requis

Cette formation ne nécessite pas des connaissances pré-requises

Programme

Cerner l'environnement juridique

Le traitement particulier de l'assurance vie

La stipulation pour autrui

Obligation d'information, devoir de conseil...

La renonciation et ses effets

Déterminer les intervenants au contrat

Souscripteur, assuré, bénéficiaire, assureur

Étudier la clause bénéficiaire

Objectif, libellé, effets de l'acceptation

Exercice d'application : correction de clauses bénéficiaires imparfaites

Découvrir les bases techniques de l'assurance vie

Les tables de mortalité

Provisions mathématiques, taux technique, participation aux bénéfices

Prime unique / prime périodique, incidences du non-paiement

Avance, rachat, réduction, résiliation

Les différents supports : euros, unités de compte, multisupports

Distinguer contrats d'épargne / contrats de prévoyance

Identifier les contrats en cas de vie

Connaître les contrats en cas de décès

Recenser les garanties complémentaires

Analyser le régime fiscal des prestations en cas de vie

Distinction des règles applicables selon la date de souscription / la durée du contrat

Intégration des intérêts dans les revenus

Prélèvement libératoire

Exceptions pour les situations de force majeure

Exercice d'application : calcul du pourcentage d'imposition sur les sommes perçues en fonction de différentes situations

Mesurer les impacts de l'assurance vie sur la fiscalité

Déclaration de la valeur de rachat, imposition des sommes perçues

Maîtriser les règles applicables en cas de succession

Règle générale : exonération des droits de succession

Les exceptions à la règle selon la date de souscription du contrat, l'âge de l'assuré, le montant des capitaux

Faire le point sur les enveloppes fiscales spécifiques PEA, PERP, NSK, Loi Fourgous...

Formation

MVS

Multiple Virtual Storage (MVS) est le système d'exploitation des gros ordinateurs (« mainframes ») d'IBM.

MVS a été lancé par IBM dans but de fournir un système très fiable pour supporter de gros environnements de production. Il est destiné aux grosses machines du constructeur IBM. Comme son nom veut le faire comprendre (« Multiple Virtual Storage »), il applique le principe de la mémoire virtuelle pour traiter différents travaux simultanément sur une machine comprenant un ou plusieurs processeurs. MVS se veut universel, et gère des sous-systèmes aptes à répondre à des requêtes en mode interactif (appelé aussi « dialogué »), qu'il s'agisse aussi bien de « temps partagé » (TSO : l'ordinateur sert plusieurs utilisateurs – informaticiens le plus souvent – en même temps) que de « transactionnel », où l'utilisateur final, non forcément informaticien, dialogue avec des applications en rapport avec sa fonction dans l'entreprise. MVS reste cependant bien adapté au traitement par lots (batch), pris en charge par le langage JCL.

Programme

MVS /TSO/JCL /SPUFI

Introduction

Architecture Mainframe

Système MVS son environnement

TSO/ISPF

JCL et Utilitaires

Job Control Language

Génération Data Group

Les utilitaires

Base de données relationnelles

Concepts et architecture DB2

SPUFI (DB2 interactif)

SQL

Formation

Data Stage Enterprise Edition

DataStage (ETL proposé par IBM) est une solution d'importation, de manipulation et de mappages de données. Sa mise en œuvre permet d'effectuer des synchronisations massives d'informations d'une base de données vers une autre et d'alimenter ainsi les DataWareHouses.

Objectifs

Devenir autonome sur DataStage Enterprise Edition Essentials

Concevoir et développer des traitements d'extraction, de nettoyage, de transformation et d'agrégation des données destinées à l'alimentation du DataWarehouse

Public concerné

Développeurs débutants

Pré-requis

Connaissance des bases de données relationnelles
Maîtrise du langage de requêtes SQL

Programme

Présentation de DataStage
Architecture de DataStage
Composants de DataStage

Prise en main de module DataStage Administrator
Création du projet, maintenance et sauvegarde
Sécurité d'accès et partage des Projets

Prise en main du module DataStage Designer
Création jobs servers et jobs parallèles
Stage et liens
Les parallélismes
Principes de traitement parallèle
Les différentes formes de parallélisme
Utilisation de SGBD
Fonctions fournies avec DataStage
Stratégies de mise à jour

Chargement des données
Ordonnancement des jobs DataStage

Prise en main du module DataStage Manager
Création des catégories
Import et export de données du référentiel
Configuration du serveur
Création et compilé des Routines
Définition des sources et cibles physiques

Prise en main du module DataStage Director
Visualisation de l'exécution des traitements et des logs
Monitoring des jobs, tuning, reprise sur incident
Planifications des jobs

Best Practices
Rappel des justes pratiques d'utilisation de DataStage PX dans le cadre d'un projet impliquant un ETL

Formation

ERTMS

ERTMS Le système européen de surveillance du trafic ferroviaire (en anglais, European Rail Traffic Management System, ERTMS) vise à harmoniser la signalisation ferroviaire en Europe.

Objectifs

Acquérir les bases des systèmes ERTMS/ETCS

Public concerné

Tous publique amené à travailler sur des projets ERTMS

Pré-requis

Connaissance de la signalisation ferroviaire

Programme

Présentation général des Systems ERTMS/ETCS
Présentation des composantes de bases des systèmes ERTMS/ETCS
Présentation des principes de fonctionnement
Les modes de transitions ERTMS
éléments d'architecture (Bord/Sol)
Le langage ERTMS
Conclusion

Formation

Méthodes agiles développement logiciel

Les méthodes agiles sont des groupes de pratiques pouvant s'appliquer à divers types de projets, mais se limitant plutôt actuellement aux projets de développement en informatique (conception de logiciel). Les méthodes agiles se veulent plus pragmatiques que les méthodes traditionnelles. Elles impliquent au maximum le demandeur (client) et permettent une grande réactivité à ses demandes. Elles visent la satisfaction réelle du besoin du client en priorité aux termes d'un contrat de développement.

1. *Référence interne de la formation Agiles*
2. *Description de la formation Objectifs pédagogiques*
3. *Appréhender les démarches agiles.*
4. *Détailler les pratiques clés de l'agilité.*
5. *Comprendre comment les mettre en œuvre à partir d'exemples concrets.*
6. *Apprendre à mener un projet agile au travers d'études de cas.*

Public concerné

Chefs de projets, responsables d'applications ou de département voulant connaître l'impact des méthodes agiles sur la conduite de projet, les risques et les conditions de leurs emplois.

Pré-requis

Notions de gestion de projet.
Expérience de projets informatiques

Programme

Point sur les méthodologies projets classiques
Pourquoi certains projets informatiques échouent-ils ?
Partant du « manifeste agile », quelles sont les alternatives proposées par les démarches agiles ?
Quel crédit leur apporter Valeurs et pratiques Agiles
Savoir remettre en cause les méthodes classiques et comprendre dans quel esprit aborder les pratiques

agiles

Détailler et comprendre les pratiques les plus efficaces, ce qu'elles nécessitent et ce qu'elles impliquent

Organisation et lancement d'un projet Agile

La constitution d'une équipe agile avec ses rôles particuliers, la formalisation de l'expression des besoins en fiches, l'élaboration du planning...

Déroulement et développement

Découpage du projet en itérations, conception simple, développement piloté par les tests, programmation en binôme, tests automatisés, client sur site, feedback : autant d'éléments clés qu'il faut savoir manipuler pour réaliser un projet agile

Outils

Quels outils utiliser pour mettre en place des tests unitaires
des tests fonctionnels, une gestion des anomalies?
Comment procéder ?

Gestion de projet

Préparer, suivre et valider une itération
Mesurer l'avancement du projet
Faire participer le client
Redéfinir les priorités, le chiffrage et le planning au fur et à mesure
S'appuyer sur les pratiques agiles pour animer l'équipe de développement
Communiquer différemment
Capitaliser

Facteurs de succès

Quand utiliser une démarche agile ?
Les contraintes humaines et techniques à ne pas négliger, les outils dont il faut disposer
Les facteurs de succès et les causes d'échecs
Les zones de risque

Formation

Méthodes agiles développement logiciel

Retours d'expérience

Ce que changent les pratiques agiles pour chacun des participants et ce que cela implique
Points de vue critiques sur les pratiques agiles à partir de notre expérience sur nos projets

Retour sur investissement

Coûts de mise en œuvre selon la taille du projet ROI
La problématique de coût du changement

Aspects contractuels et qualité

Contractualiser
Forfait ou régie ?
Négocier les demandes du client en cours de projet dans un cadre agile
Inscrire l'agilité dans une démarche qualité comme CMMI

Conclusion

Faire le point sur les pratiques clés et leur bon usage
Ce que peuvent apporter les pratiques agiles par rapport aux méthodes classiques
Guide de réalisation d'un premier projet agile

Formation

Sûreté de fonctionnement

La sûreté de fonctionnement (SdF) est l'aptitude d'une entité à satisfaire à une ou plusieurs fonctions requises dans des conditions données. Elle traduit la confiance qu'on peut accorder à un système

Objectifs :

Présentation de la prise en compte de la Sécurité dans le cadre d'un projet
Introduction aux notions de base relatives à la Sécurité
Introduction aux principales normes et textes légaux traitant de la Sécurité
Etude des bases méthodologiques structurant les études de sécurité, (l'Analyse préliminaire de Risques)

Public :

Tous publique amené à travailler sur des projets critiques

Pré-requis :

Connaissance des bases de la démarche projet industrielle
Connaissance des bases des projets en signalisation ferroviaire

Programme

Introduction à la sécurité
Comment exprimer les objectifs en terme de sécurité
Comment démontrer et évaluer la sécurité
Prise en compte de la sécurité technique et fonctionnelle dans un projet
Introduction aux études sécurité
Analyse préliminaire des dangers / risques
Exigences normatives
Autres exigences



Adresse Lorem ipsum 23, BP 34 000, Ville, Pays
Tel: +33 12 34 56 78
Fax: +33 12 34 56 78
Contact@universiapolis.com

www.universiapolis.com